

3º CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL SOCIETY MONSENHOR HIPOLITO EDIÇÃO 2026

REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

DOS OBJETIVOS

Art.1º A Prefeitura Municipal de Monsenhor Hipólito e a Secretaria de Esportes e Lazer têm como objetivo principal:

- a) Oferecer oportunidade para que, através da competição interna, mostrar e desenvolver as suas potencialidades.
- b) Promover a competição como um evento de importância para as áreas social, saúde, educação, lazer entre os participantes.
- c) Incentivar os atletas para a prática desportiva de futebol 7 Society
- d) Melhorar a qualidade de vida, através da participação em Campeonatos e eventos realizados pela Secretaria de Esportes e Lazer.
- e) Este campeonato será regido pelo regulamento oficial da CBF7S e as adaptações expressas neste regulamento.

DO CRONOGRAMA DO CAMPEONATO:

Art. 2º Segue abaixo o cronograma oficial do Campeonato de Futebol 7 Society; Data Horário Programação Oficial do Campeonato

DA ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO E ATRIBUIÇÕES:

Art.3º O Campeonato de Futebol 7 Society, será organizado e dirigido pela Secretaria de Esportes e Lazer (SEL), e reger-se-á pelo conteúdo deste regulamento.

Parágrafo único: A competição será norteada pelos princípios que informam a disputa sadia de atividade não profissional, em especial a disciplina, o respeito às pessoas, físicas ou jurídicas, envolvidas no evento e o cumprimento às normas de caráter geral e específico.

Art.4º São atribuições exclusivas da Secretaria de Esportes e Lazer (SEL), e a Comissão Organizadora previstas neste regulamento:

I - Zelar pela disciplina que deve imperar durante a competição, tomando as providências cabíveis contra agremiação, dirigente, atleta, membro de comissão técnica ou integrante do quadro de arbitragem que se mostre ofensor a este princípio;

II - Elaborar, interpretar, cumprir e fazer cumprir, no âmbito de seu poder, o regulamento da competição;

III - Providenciar os modelos de súmula e relatórios de arbitragem a serem utilizados na competição.

IV-Confeccionar a tabela dos jogos do campeonato (data, local e horário), em todas as suas fases.

V-Alterar tabela em dia, horário e ou local de partida quando julgar necessário com ou sem concordância das equipes.

VI - Nomear os membros integrantes da Junta Desportiva Disciplinar que poderá ser criada em qualquer fase do campeonato.

VII - Cancelar ou suspender, por motivo relevante, e a qualquer tempo, a realização de partida ou de rodada completa da competição.

VIII - Determinar a interrupção de partida, comunicando ao árbitro a decisão, quando a providência, sob a ótica do Presidente da Comissão Organizadora ou quem o represente no evento, é a mais adequada a ser tomada naquele instante, de acordo com as circunstâncias, a gravidade e as consequências dos fatos ensejam dores da interrupção.

IX - Designar nova data, local e horário para a realização ou continuidade de partida cancelada, suspensão ou interrompida.

X -Aplicar, observado o direito de defesa, as sanções administrativas previstas no regulamento.

XI - Baixar os atos administrativos necessários ao bom andamento da competição

XII - Decidir, dentro de sua competência, em caso de não previsão expressa, as questões controvertidas que porventura surgirem, no que tange à interpretação e aplicação deste regulamento.

XIII - A alteração de partida de que trata o inciso V poderá ocorrer a qualquer momento que anteceda à realização da partida, e desde que existente motivo relevante a tanto, a critério da Organização. No caso do inciso V, apenas à Organização é assegurado o direito de aferir a relevância do motivo determinante do cancelamento ou suspensão, cabendo aos envolvidos no evento cancelado ou suspenso acatar a decisão tomada.

DAS INSCRIÇÕES

Art.5º Somente poderão participar desta competição atletas com idade igual ou superior a 14 (quatorze) anos completos até a data final das inscrições (último jogo fase de grupos), que sejam naturais de Monsenhor Hipólito ou possuam domicílio eleitoral regular até o dia 06 de outubro de 2024, bem como seu alistamento primeiro título eleitoral emitido até prazo final das inscrições (último jogo fase de grupos), Também será permitida a inscrição de atletas que apresentem comprovante de endereço em seu nome ou em nome dos pais, com data igual ou anterior a 1º de janeiro de 2026, devidamente comprovado por documentos oficiais. O atleta que não dispuser dos documentos exigidos poderá, para fins de habilitação de sua inscrição, apresentar documento oficial com foto, acompanhado da documentação de seu pai ou de sua mãe, bem como comprovante de endereço ou comprovação de naturalidade ou domicílio eleitoral.

Art.6º Cada equipe poderá inscrever o número mínimo de (12) doze e no máximo (18) dezoito atletas, destes será permitido (01)um o qual sem vínculo sem comprovação de naturalidade ou domicílio eleitoral no município será considerado como reforço só podendo atuar na posição de goleiro e mais (03) membros da comissão técnica sendo estes um dirigente, técnico e auxiliar.

a) A equipe que inscrever um reforço este só poderá atuar como goleiro especificando nominalmente no ato da inscrição.

b) Somente poderá ser inscrito os atletas que votaram ou estejam com domicílio eleitoral regular

c) A substituição de dirigentes pode ser realizada em qualquer partida ou fase, sendo dispensada a apresentação de documentos, bastando apenas a assinatura na súmula do jogo

d) O atleta poderá inscrever-se exclusivamente por uma equipe e não poderá jogar por outra em nenhuma das fases.

e) No caso de múltipla inscrição o atleta estará automaticamente eliminado da competição. Caso a comissão organizadora tome conhecimento e comprovado que o atleta assinou ficha de inscrição por mais de uma equipe este fica automaticamente excluído da competição. Da mesma forma a equipe que promover fraude na ficha de inscrição de algum atleta poderá ser excluída da competição.

f) O atleta inscrito local ou reforço que sofrer lesão e fique impossibilitado de forma permanente ou temporária para a prática de futebol e comprovar mediante exame acompanhado de atestado, exame e laudo médico, à equipe poderá substituí-lo em qualquer fase e não poderá retorna no mesmo campeonato.

g) Fica vedado o acúmulo de funções nenhum jogador inscrito poderá atuar ou ser inscrito como dirigente bem como nenhum dirigente poderá ser inscrito ou atuar como jogador.

h) O jogador só terá acesso ao banco de reservas se estiver devidamente uniformizado.

i) O dirigente não poderá ter acesso ou permanecer no banco de reservas usando uniforme igual os jogadores.

Art.7º As equipes terão que apresentar em data estipulada pela a organização ficha de inscrição preenchida e assinada por todos anexando copias de documentos oficiais com fotos de todos os atletas

e membros da comissão bem como se necessário para efeito de comprovação de naturalidade, residente ou domicílio eleitoral.

a) Os atletas que não residem nem possuem domicílio eleitoral ou naturalidade terão que apresentar documentos em seu nome ou dos pais residentes ou naturais ou com domicílio eleitoral no município de Monsenhor Hipólito comprovando em documentos oficiais serão inscritos por suas equipes em ficha padrão, e suas inscrições devidamente homologadas pela Comissão Organizadora.

b) A equipe que inscrever menor de dezesseis anos deverá apresentar uma autorização dos pais ou responsáveis responsabilizando-se pela participação do menor na competição.

c) O atleta inscrito em uma equipe não poderá atuar em nenhuma fase por outra equipe mesmo que não tenha participado de jogo.

d) Somente poderá ser inscrito os atletas que votaram ou estão com domicílio eleitoral regular até a data estipulada e nos casos previstos neste regulamento

e) As equipes poderão inscrever completando o limite máximo estipulado de inscrições a suas respectivas listas iniciais até o final o último jogo da fase classificatória (fase de grupos) e nos casos previstos.

f) A inscrição e a participação de atletas menores de 18 anos será de inteira responsabilidade dos dirigentes das equipes que os inscreverem, sem prejuízo da autorização dos pais ou responsáveis

Art.8º A equipe que utilizar atleta irregular perderá os pontos da respectiva partida e a vitória será da equipe adversária, não cabendo a equipe punida alegar o desconhecimento deste artigo.

a) O prazo de encerramento de entrega da lista inscrições contendo o número mínimo de doze atletas será às 17:00h do dia 19/09/2026 podendo completar o número máximo de 18 atletas até o último jogo da fase de grupos.

DOS JOGOS

Art.9º Este Campeonato será realizado no Complexo Esportivo Evandro Bezerra Policarpo no bairro Lagoa Dantas obedecendo datas e horários estabelecidos na tabela em anexo.

Art.10 O Atleta somente terá condição de jogo se estiver com uniforme camisa, short, meias ou meiões padrão da sua referida equipe, e calçado com chuteira sem cravos apropriada para futebol Society, não podendo o jogador jogar descalço ou com chuteiras de trava de metal (chuteiras de tarraxa metálicas), tão pouco com aquelas que contenham qualquer parte de metal em suas travas. O uso da caneleira é opcional. e se apresentar ao mesário da partida.

a) É vedado o início de uma partida sem que as equipes contem com o mínimo de 5(cinco) atletas, nem será permitida sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 5(cinco) atletas.

b) Na fase de grupos no caso de não comparecimento de uma equipe no horário estabelecido na tabela sem tolerância exceto em rodada dupla que terá o prazo máximo de 10 minutos após o apito final da primeira partida, a arbitragem irá declarar que a equipe faltosa perderá por WO e a equipe adversária se presente e apta pro jogo será considerada vencedora pelo placar de 1X0 e ganhara os 3 (três) pontos e o gol não servirá pra uso nos critérios de saldo de gol, e na fase eliminatória a equipe passará pra fase subsequente. O intervalo entre uma partida e outra será de 10 minutos depois de sanado problemas

c) Se uma partida for interrompida por falta de iluminação adequada ,chuva bem como em razão de fato extraordinário que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade da partida, falta de energia, falta de segurança ou motivos de ordem superior e no momento da interrupção já tenha decorrido o tempo igual ou superior a 70% (setenta) do tempo regulamentar o resultado será mantido e a partida considerada finalizada e em tempo inferior será marcada data pra jogarem o tempo restante.

d) Nas rodadas duplas, o segundo jogo deverá obrigatoriamente iniciar-se no prazo máximo de dez minutos após o término da primeira partida, o descumprimento desse prazo poderá resultar na aplicação das medidas previstas no regulamento.

e) Se uma partida for encerrada por falta de número legal de atletas determinado pela regra, que é de 05 atletas, a equipe que não tiver o número de atletas será considerada como perdedora, somando-se os três (03) pontos ganhos para a equipe com número suficiente de atletas para a continuidade da partida.

f) Quando nenhuma das 02 (duas) equipes possuírem número mínimo legal de atletas para continuidade da partida, as 02 (duas) equipes serão consideradas perdedoras e nenhuma somará pontos ganhos.

g) As equipes da primeira partida deverão desocupar os vestiários após o intervalo do jogo para que as equipes do jogo seguinte possam utilizá-los.

Art.11 As partidas terão a duração de 60 minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos, com intervalo de 10 minutos entre os dois períodos com acréscimos a critério dos árbitros quando acontecer interrupções como atendimento médico ou similar, invasão de campo falta de bolas e quando as equipes atrasarem de forma deliberada o reinício da jogada e outras.

a) As partidas serão conduzidas por um árbitro principal e um auxiliar(Bandeirinha)

b) Apenas à Organização é assegurado o direito de aferir a relevância do motivo determinante do cancelamento ou suspensão, cabendo aos envolvidos no evento cancelado ou suspenso acatar a decisão tomada.

Art.12 A contratação e escolha da equipe de arbitragem ficará ao encargo da Secretaria Municipal de Esportes e Lazer, sem possibilidade de veto das equipes participantes.

Art.13 Somente será aceito no banco de reservas os atletas inscritos em súmula devidamente uniformizado, um dirigente, técnico e auxiliar vedado acúmulo de funções e que tanto os dirigentes quanto os atletas inscritos, poderão serem punidos durante o transcorrer dos jogos.

DAS REGRAS

Art.14 Cada equipe terá 7 jogadores em campo, incluindo o goleiro, não haverá limites para substituições, podendo o atleta que for substituído retornar ao jogo entrando e saindo sempre pelo a linha de meio do campo com bola em jogo ou fora exceto o goleiro que será com jogo parado e conhecimento do árbitro.

TOPICOS

1) O tiro de meta só poderá ser realizado com as mãos exceto por jogador de linha sob pena de reversão.

2) O recuo e posse de bola do goleiro obedecerão à regra original do futebol de campo.

3) O arremesso lateral só poderá ser cobrado com os pés fora do campo e a bola em cima da linha lateral e o adversário mantendo por uma linha imaginária de 5 metros de distância só valendo o gol após desvio ou toque em algum atleta.

4) O tiro de canto(escanteio) só poderá ser cobrado com os pés valendo o gol por cobrança direta sem necessidade de desvio o chamado gol olímpico.

5) Nas cobranças de arremesso lateral, escanteio tiro livre indireto os atletas adversários manterão 5 metros de distância da bola e nos tiros de meta o adversário se manterá fora da área penal.

DISCIPLINA E PENALIDADES

Art.15 O atleta que receber um cartão vermelho no jogo ou dois cartões amarelos somados no decorrer do campeonato será suspenso automaticamente da próxima partida, o mesmo se receber dois amarelos e por consequência o vermelho no mesmo jogo, está automaticamente suspenso do próximo jogo e o segundo amarelo não conta para o somatório de cartões.

a) Se um jogador for expulso, ele poderá ser substituído por um reserva depois de 5 minutos, no entanto, se sua equipe sofrer um gol nesse intervalo de 5 minutos, a substituição poderá ser feita imediatamente. E a equipe tiver expulsões que venha a ficar com o número mínimo de atletas poderá completar imediatamente a lista mínima de 5 atletas pra ter continuidade a partida.

b) Os cartões serão zerados ao final da primeira fase, somente não serão zerados os cartões dos atletas que tiverem suspensão para cumprir, referente ao segundo amarelo, vermelho ou punição administrativa.

c) O atleta ou dirigente expulsos ou suspensos não poderão ter acesso ao banco de reservas.

Art.16 Em caso de cartão vermelho, oriundo de agressão física o atleta será eliminado da competição.

a) Todos atletas titulares/reservas e comissão técnica estão sujeitos as penalidades.

Art.17 A equipe que utilizar irregularmente um atleta, em qualquer partida, sujeitar-se-á:

a) Perda automática dos pontos ganhos na partida, em caso de vitória, com atribuição de 03 (três) pontos à equipe adversária;

b) Perda automática dos pontos ganho na partida, em caso de empate, com atribuição de 03 (três) pontos à equipe adversária;

c) Ratificação de 00 (zero) ponto ganho na partida, em caso de derrota

d) A equipe ou atleta que combinar ou manipular resultados, se comprovados serão sumariamente excluídos da competição e nulos todos os gols e pontos conquistados durante a competição e não poderá participar de nenhuma competição organizada pelo município pelo o período de um ano a contar da data de exclusão.

e) A equipe que depois de inscrita não comparecer ao jogo ou desistir do campeonato perdera o direito de participação do próximo campeonato organizado pelo município em qualquer modalidade.

Art.18 Caso, antes ou durante a partida, seja constatado que os uniformes das duas equipes sejam semelhantes a ponto de dificultar a identificação dos jogadores e comprometer a atuação da arbitragem, será realizado um sorteio pelo arbitro para definir qual das equipes deverá trocar o uniforme

a) A quantificação, fiscalização de cartões recebidos, uso de atletas irregulares será de responsabilidade das equipes disputantes da competição e independe de comunicação oficial pôr a comissão organizadora.

b) A equipe somente será penalizada pela utilização de atleta inscrito irregularmente quando ficar comprovado que o referido atleta participou efetivamente da partida, mediante sua entrada em campo e participação no jogo.

c) A simples inclusão do nome do atleta na súmula ou sua permanência no banco de reservas, sem participação efetiva na partida, não será considerada utilização irregular para fins de aplicação de penalidade à equipe.

FORMA DE DISPUTA

FASE DE GRUPOS

Art.19 O campeonato terá a participação de (12) doze equipes devidamente inscritas divididas através de sorteio em (02) dois grupos denominados A e B com(06) seis equipes cada, onde se enfrentarão em jogo único entre si dentro do mesmo grupo. onde as (04) quatro primeiras colocadas com maior número de pontos de cada grupo se classificam para quartas de finais fase subsequente obedecendo os critérios abaixo.

a) Jogo 01(1ªAX4ªB), Jogo 02(1ªBX4ªA), Jogo 03(2ªA X 3ªB), Jogo04(2ªBX3ªA)

os vencedores se classificam para fase semifinal nos seguintes confrontos.

b) Jogo 05 Vencedor do jogo 01 X Vencedor jogo 03 Jogo 06 Vencedor do jogo 02 X Vencedor jogo 04, os vencedores dos jogos 5 e 6 se enfrentarão na grande final.

Art.20 Os jogos que terminarem empates com ou sem gols haverá disputa por cobrança de 3 três pênaltis por cada equipe e persistindo empate vai cobranças alternadas até que se conheça o vencedor que ganhara além do ponto pelo empate ganhara mais um ponto de bonificação.

a) A cobranças das penalidades deverá ser iniciada em até no tempo máximo de 5 minutos após o final da partida o descumprimento será cancelada as cobranças e encerrado o confronto e o ponto bonificação será atribuído a equipe não infratora.

b) Só poderá participar das cobranças de pênaltis os atletas que terminaram a partida, vedada a repetição de atleta sem quem antes todos tenham cobrado.

Art.21 Nas fases quartas, semi e final os jogos que terminarem empates haverá prorrogação de (10) dez minutos divididos em dois períodos (5) cinco minutos sem intervalo somente mudança de lado pelas equipes e persistindo empate aplica-se o disposto no Art.21 e sua letra A.

Art. 22 A pontuação dos jogos será a seguinte:

a) Vitória – 3 pontos, Empate – 1 ponto, vitória pênaltis-1 ponto bonificação, Derrota – 0 ponto

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art.23 Havendo empate na contagem geral dos pontos, dentro do mesmo grupo serão utilizados os seguintes critérios de desempate

Entre duas equipes:

- (a) Maior número de vitórias
- (b) Confronto direto.
- (c) Saldo de gols;
- (d) Maior número de gols marcados.
- (e) Menor número de gols sofridos.
- (f) Menor número de cartões vermelhos.
- (g) Menor número de cartões amarelos.
- (h) Sorteio.

Entre três ou mais equipes:

- (a) Maior número de vitórias;
- (b) Saldo de gols;
- (c) Maior número de gols marcados;
- (d) Menor número de gols sofridos
- (e) Menor número de cartões vermelhos
- (f) Menor número de cartões amarelos.
- (g) Sorteio.

DA PREMIAÇÃO

Art.24 A premiação será de (11.000,00) onze mil reais para o time campeão mais troféu e medalhas, e (5.000,00) cinco mil reais para o vice-campeão mais troféu e medalhas e de (500,00) quinhentos reais mais troféu e medalha para o artilheiro e (500,00) quinhentos reais troféu e medalha para o melhor goleiro.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art.25 Os organizadores não se responsabilizam por qualquer incidente que venha a ocorrer com os atletas, membros da comissão técnica, dirigentes e torcedores, antes, durante e após a partida.

Art.26 Caberá a comissão organizadora resolver todos os casos omissos neste regulamento, sendo que os recursos por descumprimento por parte de uma equipe ou atleta só serão acolhidos pela comissão organizadora se apresentados por escrito e assinados por representante devidamente inscrito em até 72hrs após o termino da partida começando a contagem após a comissão publicar a sumula oficial do jogo.

MEMBROS DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Everaldo Bezerra Policarpo – Presidente

Raimundo Lizandro S.Silva – Membro

Anderson Giovanni B.Policarpo – Membro

Everaldo Bezerra Policarpo
Raimundo Lizandro S.Silva
Anderson Giovanni B.Policarpo

PRESIDENTES DAS EQUIPES

PRESIDENTE - GOLDEN STATE

PRESIDENTE – SCHALKE

PRESIDENTE - SERRA DA PORTA

PRESIDENTE – SERRINHA

PRESIDENTE – POTIGUAR

PRESIDENTE - SERRA DA PORTA BASE

PRESIDENTE – ATLETIC

PRESIDENTE - PALMEIRAS DO SITIO

PRESIDENTE – VETERANOS

PRESIDENTE – GRONHON

PRESIDENTE - LAGOA DANTAS

PRESIDENTE – MEARIM